Installation de Processing

version 1.2





1. Introduction

« Processing est un carnet de croquis logiciel flexible et un langage pour apprendre à coder dans le contexte des arts visuels. Depuis 2001, Processing a promu la maîtrise des logiciels dans les arts visuels et la maîtrise des visuels dans la technologie. Il y a des dizaines de milliers d'étudiants, artistes, designers, chercheurs et amateurs qui utilisent le traitement pour l'apprentissage et le prototypage. » -[processing.org](https://processing.org/)

Les spécificités pour les trois systèmes d’exploitation principaux sont présentes de sorte à vous accompagner du mieux possible.

1. Installation
   1. Pour Windows

Rendez-vous sur [ce site](https://processing.org/download/) puis téléchargez la version Windows en 32 ou 64bits selon votre machine. Vous obtiendrez alors un dossier zip, il vous suffira de le décompresser. Pour lancer Processing, il vous suffira d’ouvrir le dossier issu de la décompression du .zip et de lancer le .exe se trouvant à la racine.

* 1. Pour Linux

Rendez-vous sur [ce site](https://processing.org/download/) puis téléchargez la version pour Linux. Vous obtiendrez alors un dossier .tgz, il vous suffira de le décompresser. Il vous faudra lancer le fichier install.sh depuis un terminal. Si celui-ci ne dispose pas des droits d’exécution, entrez la commande suivante :

$> chmod +x install.sh

Pour lancer Processing, il vous suffira d’ouvrir le dossier issu de la décompression du .tgz et de lancer via, un terminal, le fichier nommé processing se trouvant à la racine ./processing.

* 1. Pour MacOS

Rendez-vous sur [ce site](https://processing.org/download/) puis téléchargez la version MacOS. Vous obtiendrez alors un dossier .zip, il vous suffira de le décompresser. Pour lancer Processing, il vous suffira d’ouvrir le dossier issu de la décompression du .zip et de lancer le fichier se trouvant dans le dossier MacOS.